

ZOSIA

MAŁA NAUCZYCIELKA

KASZTANIAKI

- rozwijanie logicznego myślenia z wykorzystaniem robota Zosia

CELE OGÓLNE:

- Rozwijanie logicznego myślenia
- Doskonalenie umiejętności określania kierunków
- Rozwijanie umiejętności planowania



CELE SZCZEGÓŁOWE:

- Określanie kierunków w przestrzeni jak i określanie
- położenia przedmiotów względem osi własnego ciała
- Programowanie ruchu robota
- Planowanie trasy aby zebrać elementy składające się na ludzika
- Poznawanie darów jesieni



METODY:

praktycznego działania,

FORMY

grupowe, indywidualne

POMOCE DYDAKTYCZNE:

Mata do kodowania, karty z kasztanowymi ludzikami, robot Zosia, krążki z elementami ludzików



PRZEBIEG ZAJĘĆ:



1. Nauczyciel sam lub z pomocą dzieci rozmieszcza krążki z darami jesieni na kratownicy tak aby można było dojechać do każdego elementu. Na wolnym polu stawiamy Zosię.
2. Dzieci indywidualnie lub w zespołach otrzymują kartę ze kasztanowym ludzikiem i programują Zosię, tak aby dojechała do krążków z potrzebnymi elementami znajdujących się na karcie. Do każdego elementu tworzymy nowy kod.
3. Po zebraniu potrzebnych darów jesieni i zapalek, dzieci sprawdzają czy mają wszystkie elementy składające się na ludzika.
4. Na zajęciach plastycznych możecie wykorzystać szablony do stworzenia prawdziwych trójwymiarowych ludzików z kasztanów i żołądzi















